

Ohjekortti

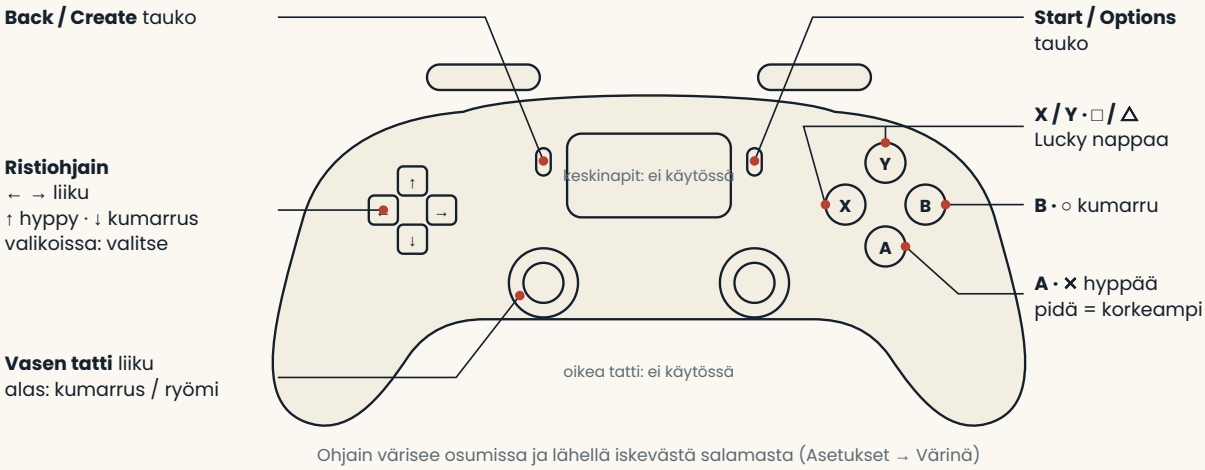
VERSIO 2.7.1

Seikkailija Nella · ohjaimet, näppäimet ja Luckyn nappaus. Tasot 1–5.

PELAA
cyberleogames.com/seikkailija-nella

Peliohjain

XBOX · PLAYSTATION · USEIMMAT USB- JA BLUETOOTH-OHJAIMET



Ohjain värisee osumissa ja lähellä iskevästä salamasta (Asetukset → Värinä)

NAPPI	PELATESSA	VALIKOISSA
Tatti · ← →	Nella liikkuu taakse ja eteen	siirtää valintaa
A · ×	hyppy – pidä pohjassa, niin hyppy kantaa korkeammalle	vahvista
B · ○ · ↓	kumarrus – pidä pohjassa; liikkuessa Nella ryömii	takaisin valikkoon (tauko, tulokset)
X / Y · □ / △	Lucky nappaa lähimmän vastaantulijan	–
Start · Options	tauko	jatka peliä / aloita

Luckyn nappaus

- UUSI Lucky ja Nella on piirretty uudelleen. Kun pysähdyt, Lucky istuu, käy makuulle ja nukahtaa.
- Mäyräkoira Lucky kulkee edellä ja haukahtaa varoitukseksi, kun vaara lähestyy.
- Paina **tassunappia**, L-näppäintä tai ohjaimen **X/Y**-nappia, niin Lucky nappaa lähimmän vastaantulijan: lepakon, variksen, kiven, sammakon tai risukerän.
- Luckyn kanssa menetetyn sydämen voi saada takaisin: ryömi kaatuneen rungon ali, hyppää sen päälle ja nappaa sydän.
- Vaikeustasolla **Vaikea** Lucky ei ota käskyjä. Luckyn voi myös jättää kotiin: **Seuralainen → Ilman Luckya**.

Ohjaimen kytkeminen: USB-johdolla tai Bluetoothilla. Avaa peli ja paina mitä tahansa nappia, jolloin ruudulle tulee ilmoitus ”Peliohjain yhdistetty”.

Näppäimistö TIETOKONE

NELLA

← → / A D	liiku taakse · eteen
Välilyönti / ↑ / W	hyppää (pidä pohjassa = korkeampi)
↓ / S	kumarru · liikkuessa ryömi

LUCKY

L	Lucky nappaa vastaantulijan

PELI

P / Esc	tauko · jatka
Tab + Enter	valikoiden napit

Tähdet ja sydämet

★	★	★
Läpäisty	Kaikki jalokivet	Ei osumia

Kolme tähteä tavoiteajassa = **mestarimitali**. Tähdillä ja merkeillä avautuu uusia asusteita **vaatekaappiin**.

Helppo ♥ 10 · Keskivaikea ♥ 5 · Vaikea ♥ 3

Tasot

1 Kuutamometsä	kivet, kannot ja matalat oksat
2 Ruskaharju ja järvi	jyrkät mäet ja vierivät kivet
3 Usvainen suo	ryömi kelojen ali, hyppää sammakoiden yli
4 Kalliorotko ja vesiputous	railot, vierivät lohkareet ja lepakot
5 Myrskyinen kalliolaki ja muinaislinna	salamat, railot, risukerät ja varikset

Kosketusnäyttö PUHELIN · TABLETTI

Vasen peukalo: TAAKSE ja ETEEN. **Oikea peukalo:** HYPPY ja KUMARRUS. Tassunappi on keskellä (vaaka-asennossa HYPPY-napin vieressä).

Taakse	Eteen
Hyppy (pidä = korkeampi)	Kumarrus (pidä pohjassa)
Lucky nappaa	Tauko (yläreuna)

Yläreunassa myös äänet päälle / pois. Käännä puhelin vaaka-asentoon, niin näet pidemmälle eteenpäin ja Nella ja Lucky näkyvät isompina.

Vinkit

- Aloita 🎓 **Harjoittelulla**: lyhyt rata opettaa kaikki liikkeet.
- Kivien, kantojen ja runkojen yli hypätään, matalien oksien, lepakoiden ja varisten ali kumarrutaan.
- Korkealla olevat jalokivet vaativat pitkän hypyn – pidä hyppy pohjassa.
- Veteen putoaminen vie sydämen. Hyppää railon yli juuri ennen reunaa.
- Kalliolaella surina ja Luckyn haukahdus varoittavat salamasta sekuntia ennen iskua – väistä merkitty kohta. Kuoppaan jää iso jalokivi.
- **Haamu** näyttää oman parhaan suorituksesi (pois päältä asetuksista).

Made with AI
CyberLeo Games by AV Automation: idea, suunnittelu ja kehitys. Koodattu Claude AI:n avulla.

Kieli, tallennus ja sovellus

- **Kieli · Language:** Suomi, Svenska tai English aloitusruudulta. Valinta muistetaan; ensimmäisellä kerralla peli valitsee selaimen kielen.
- 💾 **Siirrä tallennus:** vie edistyminen tiedostoon tai tallennuskoodiksi ja tuo se toisella laitteella. Tuonnin voi perua.
- ❓ **Ohjeet** ja **Mitä uutta?** aloitusruudulla. ⛶ **Koko näyttö:** takaisin Esc.
- Selaimen valikosta **Asenna / Lisää aloitusnäytölle**: peli aukeaa omana sovelluksenaan ja toimii ilman nettiä.