

Ohjekortti v0.8.4

CyberLeo ja Sammon pikselit · CyberLeo Games. C64-henkinen kaivupeli Sammon kuiskauksen Vaskilahdessa: kaiva, väistä ja kerää Sammon pikselit. Viisi kenttää, vaikeustasot A–E. Sopii kaikenikäisille, parhaiten yli 7-vuotiaille.

PELAA
cyberleogames.com

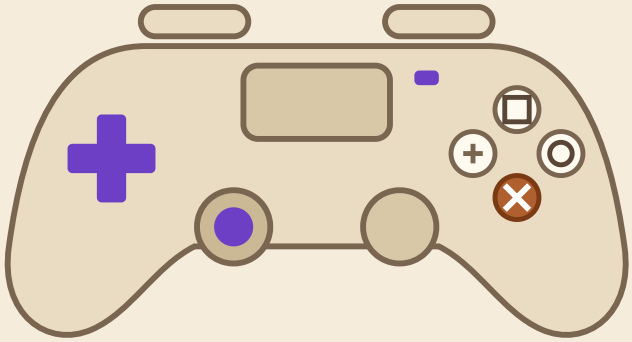
Tavoite KAIVA · VÄISTÄ · KERÄÄ

- Kaiva CyberLeolla multaa ja kerää kentän **Sammon pikselit** (violetit kiteet). Ylhäällä näkyy kerätyt / tarvittavat.
- Kun pikseleitä on tarpeeksi, **kuiskaava portti** aukeaa – seuraa sinistä nuolta ja astu sisään ennen kuin **aika** loppuu.
- Kivi putoaa, kun sen alta kaivetaan. **Paikallaan olevan kiven alla on turvallista, putoavan alla ei.**
- Älä mene virvatulen tai hiiden viereen. Pudota niiden päälle kivi!

Peliohjain PS5 · XBOX · MUUT STANDARDIOHJAIMET

Ristiohjain / vasen sauva
liiku · valitse valikossa

Options / Start
tauko



× / A
tassunisku · valitse

○ / B
takaisin

Näppäimistö TIETOKONE

↑ ↓ ← → W A S D	liiku ja kaiva
Välilyönti + suunta	tassunisku: kaiva tai nappaa pikseli liikkumatta
suunta kiveä vasten	pidä hetki: työnnä kiveä
Esc	tauko
R	aloita kenttä alusta

Puhelin ja tabletti VAAKATASOSSA

Vasen sauva	liiku – pidä suuntaan
Tassu-nappi	pidä + suunta: tassunisku
II ylhäällä	tauko

Käännä puhelin vaakatasoon. Lisää peli aloitusnäytölle, niin se aukeaa koko näytölle.



Tassunisku
CyberLeo kaivaa tai nappaa viereisen ruudun **liikkumatta paikaltaan**. Näin kaivat kiven alta jäämättä sen alle.

Vaskilahden maaperä MITÄ KENTÄSSÄ ON



CyberLeo
sinä – kaivaa, väistää ja kerää



Rapakivi
putoaa ja vierii – työnnettävissä sivuttain



Kivimuuri
räjähdys rikkoo, kaivaminen ei



Virvatuli
kulkee seinää pitkin, räjähtää vieressäsi



Kuiskaava portti
kiinni



Sammon pikseli
10 pistettä · ylimääräiset 25 pistettä



Multa
kaivettavaa maata



Vaskikallio
ei hajoa, pysäyttää virvatulet



Hiisi
aarteen vartija – kivi päälle = 9 pikseliä



Portti auki
astu sisään, kenttä läpi

Kentät NORMAALI VAIKEUS B

	KENTTÄ	AIKA	PIKSELIT	VINKKI
1	**Kekrin pelto**	220 s	18	Kaiva multaa ja kerää pikseleitä. Kivi putoaa, kun sen alta kaivetaan.
2	**Riihen alla**	160 s	30	Kaiva kivikasan alle sivusta ja etene ripeästi – kivet sortuvat perässäsi.
3	**Virvatulten oja**	150 s	24	Virvatuli räjähtää vieressäsi. Pudota kivi sen päälle!
4	**Raunion kaari**	170 s	29	Hiisi vartioi aarretta: kivi hiiden päälle, niin se hajoaa pikseleiksi.
5	**Kirkon holvi**	200 s	33	Holvin hiidet nukkuvat kryptoissa. Pudota kivet aukoista.

Vaikeustasot A–E VALITSE VALIKOSTA

TASO		AIKA	PIKSELIT	AIKABONUS
A	**helppo**	130 %	75 %	4 p/s
B	**normaali**	100 %	100 %	5 p/s
C	**vaativa**	85 %	110 %	6 p/s
D	**vaikea**	70 %	120 %	7 p/s
E	**mestari**	60 %	130 %	8 p/s

Pisteet ja ennätykset

- Pikseli 10 p · tarvittavan määrän ylittävät 25 p.
- Aikabonus: jäljellä olevat sekunnit × tason bonus.
- Paras tulos tallentuu kentälle ja vaikeustasolle erikseen.
- Läpäisty kenttä merkitään valikkoon.

Vinkit

- Kaiva kiven alta **sivusta** tai tassulla – älä seiso putoavan kiven alla.
- Virvatulet ja hiidet kulkevat seiniä pitkin: odota, että ne ovat kaukana.
- Hiiden pikselit ovat vaikeilla tasoilla usein pakollisia.
- Tauolla voit aloittaa kentän alusta. Asetuksissa musiikki, äänet, CRT-suodin, ohjaimen herkkyys ja kieli.