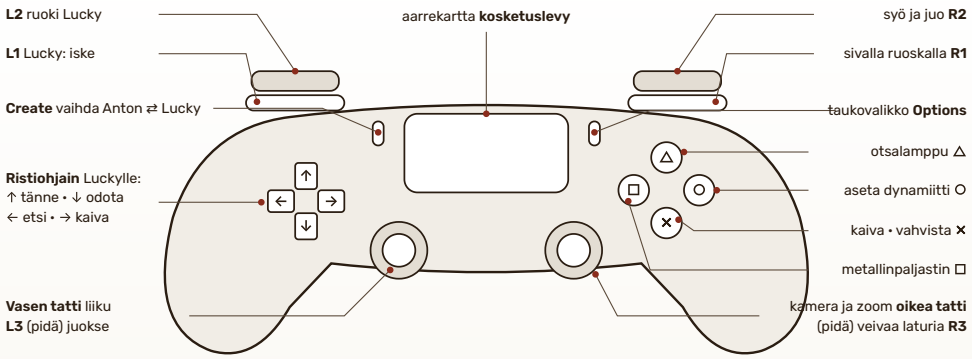
Ohjekortti

Ohjaimet, näppäimet ja Luckyn käskyt. Tasot 1–5.

PELAA
cyberleogames.com/loytoretkeilija-anton
Versio 2.8.1

PS5-ohjain DUALSENSE • MYÖS MUUT STANDARDIOHJAIMET



NAPPI	ANTONINA	KUN OHJAAT LUCKYA ITSE (CREATE)
`Vasen tatti · L3`	liiku • pidä L3 pohjassa: juokse	Lucky liikkuu • juoksee
`R1 · R2`	ruoska (viholliset pakenevat) • syö ja juo	– • sama
`○ ympyrä`	aseta dynamiitti maahan	–
`× risti`	kaiva lapiolla, käännä peiliä, vahvista valinta	Lucky kaivaa, vetää vivusta tai kääntää peiliä
`Ristiohjain ← →`	Lucky etsii hajulla • kaivaa	nuuski ja seuraa jälkeä • kaiva
`L1`	Lucky iskee lähintä vihollista	syöksy lähimmän vihollisen kimppuun
`R3 (pidä)`	veivaa laturia: paristo täyteen noin 16 s	–
`Options`	taukovalikko (jatka, alusta, päävalikko) ja asetukset (kamera, äänet, tekstikoko)	

Luckyn ohjaaminen

- Matalaan koloon (kartalla viivoitus) mahtuu vain Lucky. Paina **C / Create** ja ohjaa Lucky sisään.
- Lucky haistaa piilotetun hajun, kun kulkee sen vierestä. Nuuski (3), niin Lucky seuraa jälkeä ja kaivaa kätkön esiin.
- Lucky kantaa löydön Antonille. Vihje ja avain ovat käytössä heti.
- Kun palaat Antoniin, Lucky tulee perässä. Kivilaatalla se jää vartioon, jolloin rautaportti pysyy auki. Kutsu se näppäimellä **1**.
- Kun ohjaat Luckya, Anton sivaltaa ruoskalla itse lähelle tulevat viholliset.

Ohjaimen kytkeminen: USB-johdolla tai Bluetoothilla (paina PS ja Create yhtä aikaa, kunnes valo vilkkuu). Avaa peli ja paina mitä tahansa nappia.

Tallennus ja siirto: peli tallentuu itsestään. Aloitusruudun 💾 **Siirrä tallennus** vie edistymisen tiedostoon tai tallennuskoodiksi, jonka voi tuoda toisella laitteella tai selaimella. Samasta ruudusta löytyvät ❓ **Ohjeet** ja **Mitä uutta?**, ja kielen (FI / EN) voi vaihtaa milloin tahansa.

Näppäimistö TIETOKONE

ANTON

W A S D / nuolet	liiku
Shift	juokse
E	kaiva lapiolla • käännä peiliä
M	metallinpaljastin
F	aseta dynamiitti
H	sivalla ruoskalla
L	otsalamppu päälle / pois
pidä G	veivaa laturia
R • T	syö ja juo • ruoki Lucky
K / Tab	aarrekartta
V	viimeisin vihje

KÄSKYT LUCKYLLE

1 • 2	tänne • odota
3 • 4	etsi: nuuskii, löytää ja kaivaa • kaiva
5	iske vihollista

LUCKYN OHJAUS

C	vaihda Anton ⇄ Lucky
E / 4	Lucky kaivaa • vipu • peili
3	nuuski: seuraa jälkeä ja kaivaa
5	syöksy vihollisen kimppuun
Välilyönti	hauku

KAMERA JA PELI

Z • X / hiiren veto	käännä kameraa
B	yläkuva ⇄ lähikamera (← → kääntää)
hiiren rulla	zoomaa
P / Esc	tauko: kamera, äänet, tekstikoko, kätköt kartalla

Kosketusnäyttö PUHELIN • TABLETTI

Vasen peukalo: tatti liikuttaa. Vie tatti reunaan asti, niin hahmo juoksee.

Pyyhkäisy kääntää kameraa. **Lähikamerassa** tatti sivuille kääntää, ylös ja alas kävelee.

⛏ Kaiva · ✸ Räjäytä · ⌖ Paljastin · 🗺 Kartta

🐕 Lucky · 👃 Etsi · 〰 Ruoska · ⚡ Iske

🍞 Syö · 💡 Lamppu

⋯ Lisää: Veivaa (pidä pohjassa) • Tänne • Odota • Ruoki

Yläreunan napit: **?** ohjeet • ❚❚ tauko • ♪ äänet • ⛶ koko näyttö. Kartta sulkeutuu napauttamalla.

Vinkit

- Vihjeet näyttävät reitin. Kivikko tai halkeama aukeaa vasta, kun sen vihje on löytynyt.
- Tähdet: aarre, kaikki löydöt, nopea aika. Välitallennus: helppo joka vihje, normaali kahdesti.
- Aseta dynamiitti esteen viereen. Anton ja Lucky juoksevat itse suojaan.
- Ruoki (**T**): luut ensin, ja uupunut Lucky virkoaa heti. Vaunua työnnetään kävellen tai **E**:llä.
- Kätköt vaihtavat paikkaa saman kammion sisällä. Veivilaturin paikka kerrotaan 1. vihjeessä.
- Hämähäkinseitti hidastaa selvästi: kierrä se tai polta dynamiitilla. Seiteissä vaanii hämähäkkejä.
- Rotkoon putoaminen vie elämän. Kulje reunoja tai kapeaa siltaa pitkin.
- Kaivos: kaasu vie ilmaa (palkki). Lastaa vaunuun dynamiitti (**F**) ja työnnä se kaasukammioon.
- Temppeli: valo peilien kautta silmäkiveen. Lucky auttaa peilin ja laatan kanssa.
- Vartija: sokaise valolla, anna kivettäjäyrtti ja väistä sivulle. Työnnä kivettynyt kilpikonna penkereen aukkoon.

PS5:llä tai Switchillä?

Peliä voi kokeilla konsolin piilotetulla selaimella (**cyberleogames.com/loytoretkeilija-anton**, ks. konsoliohje), mutta ohjain toimii siellä epävarmasti. Varmin tapa: tietokone tai Android-TV ja PS5-ohjain.