

Versio 1.2.1

Metsä kuiskaa. Seuraa sitä.

Aarteenetsintä puhelimella

Vihjeitä maastossa, oikea paikka etsittävänä ja kello käy. Peli kulkee puhelimen selaimessa — mitään ei tarvitse asentaa.

Näin peli etenee

1 Liity peliin

Lue QR-koodi tai avaa linkki. Anna nimimerkki, puhelinnumero ja salasana. Numero on vain palkinnon toimitusta varten ja näkyy ainoastaan järjestäjälle.

2 Saat vihjeen

Kuva, teksti tai molemmat. Vihje kertoo paikan — sen tulkitseminen on sinun työtäsi.

3 Käy paikan päällä

Kun uskot olevasi perillä, paina ”Olen löytänyt oikean paikan”. Sovellus tarkistaa sijainnin.

4 Vastaa kysymykseen

Oikeassa paikassa kysytään varmistuskysymys. Oikeasta vastauksesta näet, milloin seuraava vihje aukeaa. Ilmoitus uudesta vihjeestä tulee, kun otat sen käyttöön omalla sivullasi (iPhonessa lisää peli ensin aloitusnäyttöön).

Väärä vastaus maksaa aikaa

Väärä vastaus kysymykseen: ensin minuutti, sitten 5 min, 10 min, 20 min ja tunti. Väärästä paikasta ei seuraa odotusta lainkaan. Odottaminen ei silti ole tyhjää: pelaajan sivulla on painike ”**Pelaa: Seikkailija Nella**”, ja minipeliä voi pelata myös muulloin.

Palkinnot

Kolme nopeinta palkitaan: järjestyksen ratkaisee maaliintulon kellonaika. Voittaja saa järjestäjältä viestin, josta selviää mitalin paikka. Palkinnot tulevat pelin sponsoreilta.

Voittajalle erikoismitali
Jokaisen pelin voittaja saa sen palkinnon lisäksi.

Paikannus

Peli tarvitsee paikannusta, mutta vain hetkeksi kerrallaan:

- Sijainti luetaan vain, kun painat nappia.
- Sitä ei tallenneta eikä sinua seurata.
- Kukaan muu ei näe, missä olet.

Vihjeen oikea sijainti pysyy palvelimella, eikä sitä voi urkkia sovelluksesta.

Pelejä järjestävät seurat, yhteisöt ja yritykset

Järjestäjä keksii vihjeet, valitsee paikat ja hankkii sponsorit. Peli voi olla kylän kesätapahtuma, seuran jäsenilta tai firman virkistyspäivä. Kiinnostuitko oman pelin järjestämisestä? Ota yhteyttä.

Lue koodi ja lähde mukaan

cyberleogames.com/cotwp

Peli on suomeksi, ruotsiksi ja englanniksi.
Toimii puhelimen selaimessa — ei asennusta.

leo@cyberleogames.com

Kehittäjä CyberLeo Games